

Elaborado por: Santiago Alcalde y Bryan Infante

Conociendo la FMS

¿Qué es la FMS?.

La Freestyle Master Series - conocida comúnmente como FMS - es una liga anual de freestyle en español que enfrenta a 10 MCs de un mismo país. A lo largo de un año, cada gallo se enfrentará a cada uno de sus rivales en una batalla que le otorgará un determinado número de puntos dependiendo del resultado del enfrentamiento y lo que hayan votado los jurados de la Freestyle Master Series, teniendo en cuenta el flow, skills, puesta en escena, punchline y muchos otros detalles. Al final de cada temporada, el MC que haya obtenido el mayor número de puntos será coronado campeón, mientras que los que cuenten con menos puntos serán eliminados de la liga y reemplazados por otros MCs

Historia.

Empujado por el auge del freestyle y la aparición de numerosas competiciones en países de habla hispana en la década de 2010, el equipo de The Urban Roosters creó un sistema de clasificación de los competidores similar a otros rankings deportivos como el Ranking ATP. En un intento por profesionalizar esta disciplina, la clasificación permitía cuantificar los logros de los gallos y establecer un orden de desempeño entre ellos, basándose en los resultados de las distintas competiciones de freestyle de España. Posteriormente, buscando el reconocimiento artístico-deportivo de esta especialidad y siguiendo las estructuras de otras disciplinas deportivas y artísticas, se identificaron los 10 gallos más activos y con más nivel en España y se creó una liga de carácter profesional que les haría competir entre ellos de manera continuada a lo largo de la temporada. Esta liga se materializó con la primera edición de la Freestyle Master Series en España en 2017.

Estructura.

Esta competición tiene un sistema de liga. Un total de diez participantes se enfrentan a cada uno de sus contrincantes a lo largo de la temporada anual, totalizando un total de nueve batallas por cada gallo. De esta manera, en cada una de las nueve jornadas de la temporada los diez participantes se enfrentan a un rival distinto en cinco enfrentamientos. La sede de cada jornada es rotatoria teniendo lugar en diferentes ciudades del país.

- Al final de cada enfrentamiento los dos gallos que hayan competido se reparten tres puntos dependiendo del resultado de la batalla:
- Tres puntos para el ganador de la batalla si es el vencedor sin necesidad de réplica.
- Dos puntos para el ganador de la batalla si es el vencedor tras una o varias réplicas.
- Un punto para el perdedor de la batalla si ha perdido tras una o varias réplicas.
- Cero puntos para el perdedor si ha perdido sin necesidad de réplica.

Formato de batallas.

Dada la voluntad profesionalizante de la liga, se optó por un formato rígido dividido en seis rondas que presentan diferentes estímulos creativos para los participantes. Este formato es una homogeneización que permite evaluar situaciones similares otorgando puntos en base a los resultados.

Easy mode. Una ronda en la que se generan palabras aleatorias cada 10 segundos.

Hard mode. Una ronda en la que se generan palabras aleatorias cada 5 segundos.

Temáticas. Dos rondas de cuatro patrones por cada MC sin intercalación con una temática.

Personajes contrapuestos. Una ronda de 4x4 de 120 segundos con dos personajes que se contraponen. Esta ronda fue sustituida a partir de la temporada 20/21 por el Random Mode, esta ronda seria decidida al azar entre Personajes contrapuestos, Imágenes, Terminaciones, Actualidad y Objetos.

A sangre. Dos rondas de un minuto con temática libre.

Deluxe. Una ronda a 4x4 que comienza a capella con tres patrones por cada MC y continúa con 150 segundos de 4x4 con temática libre.

En caso de que hubiese réplica, el enfrentamiento se decidiría con . un 4x4 de 120 segundos.

Ascenso y descenso

Cada temporada The Urban Roosters elabora un ranking de puntos de las distintas batallas nacionales siguiendo el ejemplo de deportes como el surf o el ajedrez y similar al ranking ATP. Según este modelo, las diferentes competiciones se organizan en cinco rangos dependiendo de su nivel y relevancia, otorgando un número determinado de puntos en base al tipo de competencia y al resultado obtenido por cada competidor. De esta manera, las competiciones con participación de MCs de alto nivel como la Red Bull Batalla de los Gallos o BDM otorgarán más puntos que otras con un nivel más bajo como Pressing Rap. Al final de la temporada, los dos competidores con menor número de puntos en la FMS quedarán automáticamente eliminados de la competición para el año posterior y serán remplazados por los aspirantes que más puntos reúnan en el ranking de freestyle nacional. De la misma manera, el octavo clasificado de la FMS tendrá que enfrentarse en una batalla con el mismo formato de la liga FMS al aspirante en tercer lugar en el ranking nacional para establecer el último clasificado de la liga. Esta batalla se daría durante la última jornada tras las batallas habidas ese día

Campeones.

Así estaría la tabla de campeones de cada país y estando a la espera del próximo campeón internacional.

Temporada	Espana	Argentina	Mexico	Chile	Peru	Internacional
2017/2018	Chuty (20 pts)	-	-	-	-	-
2018/2019	Chuty (21 pts)	Wos (25 pts)	-	-	-	-
2019/2020	Chuty (25 pts)	Trueno (18 pts)	Aczino (27 pts)	Teorema (20 pts)	-	Aczino
2020/2021	Bnet (22 pts)	Stuart (20 pts)	Rapder (23 pts)	Nitro (18 pts)	Jaze (20 pts)	-

Datos curiosos.

Sara Socas fue la primera mujer en participar y ascender a la FMS

Chuty es el único tricampeón y perdio solo dos batallas

Aczino lleva un invicto único de 14 batallas entre FMS México y FMS Internacional

La jornada con mas replicas fue en la FMS Perú con 8 replicas en la jornada 3

Replik, Mcklopedia y Khan son los únicos competidores que no ganaron ninguna batalla, Replik y Mcklopedia en 2019 y Khan en 2020

Los unicos gallos que no han recibido replicas son Aczino que gano todas de forma directa y Khan que perdio todas de forma directa